



GRAND DUCHY OF LUXEMBOURG  
Ministry of Foreign Affairs

Directorate for Development Cooperation



European Union Africa  
Infrastructure Trust Fund

# Conception de réseaux d'ISP

## Conception de réseau évolutive



# Remerciements et attribution

**Le contenu et informations de cette présentation sont initialement développés et maintenus par l'(les) organisation(s)/individu(s) ci-dessous et mis à la disposition du project AXIS de l' Union Africaine**

**Cisco ISP/IXP Workshops**

**Philip Smith: - pfsinoz@gmail.com**

 **APNIC** [www.apnic.net](http://www.apnic.net)

# Conception de réseaux d'ISP

- Topologie et conception de PoP
- Conception du backbone
- Adressage
- Protocoles de routage
- La sécurité
- La gestion hors bande
- Considérations opérationnelles

# Topologies Point de Présence

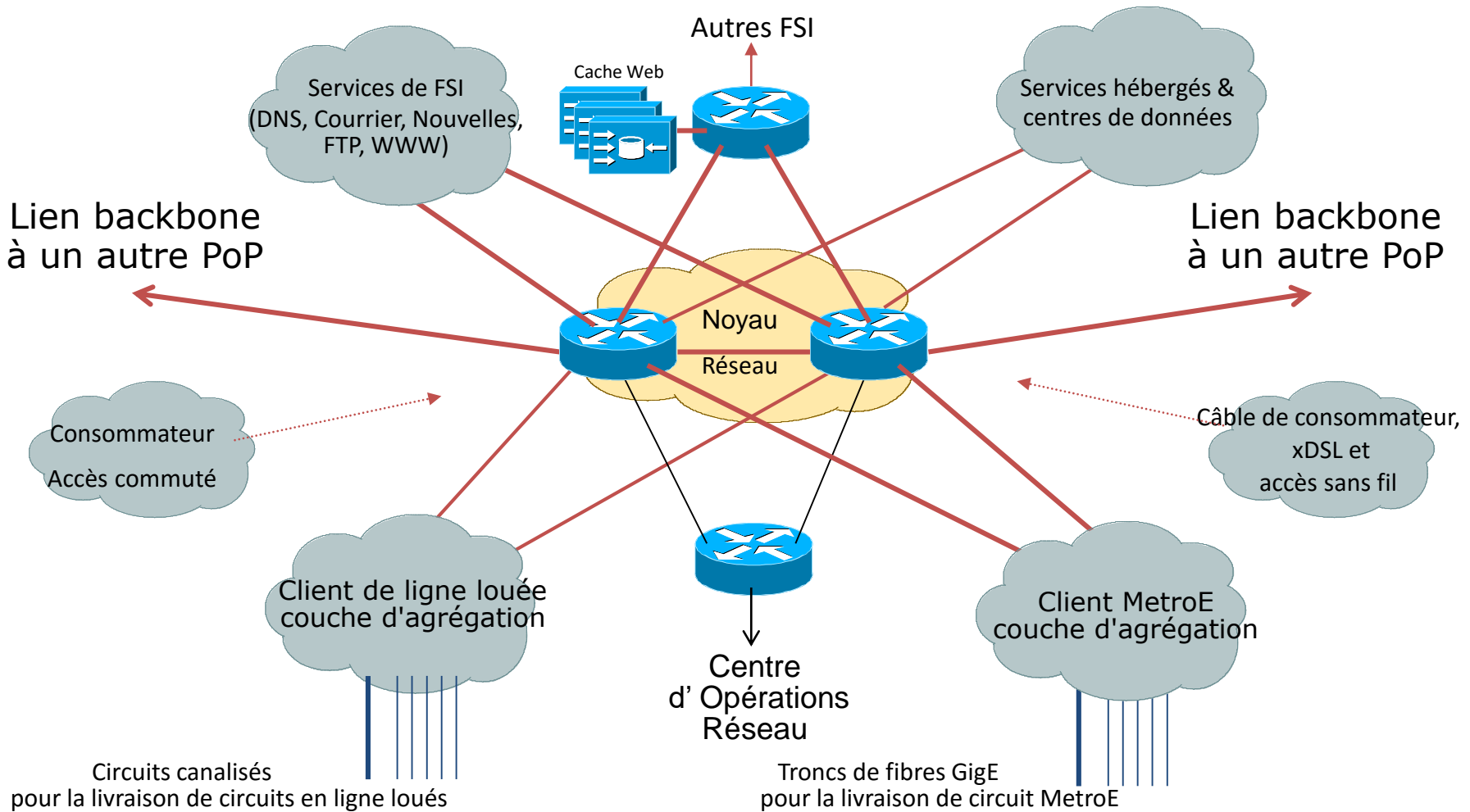
# Topologies PoP

- **Routeurs principaux** – connexions tronc à haute vitesse
- **Routeurs de distribution et routeurs d'accès** – densité de ports élevée
- **Routeurs frontières** - connexions vers d'autres fournisseurs
- **Routeurs de services** - hébergement et serveurs
- Certaines fonctions pourraient être gérées par un seul routeur

# Conception PoP

- Conception modulaire
- Services d'agrégation séparés en fonction de:
  - la vitesse de connexion
  - service aux clients
  - taux de contention
  - Considérations de sécurité

# Conception modulaire de PoP



# Conception de Protocole de Routage Modulaire ISPplus petits

- mise en œuvre d' IGP Modulaire
  - "Zone" IGP par PoP
  - Routeurs Core dans zone backbone (zone 0/L2)
  - Agrégation, si possible dans le Core
- Mise en œuvre modulaire d'iBGP
  - Groupe de réflecteurs de route BGP par module
  - Les Routeurs Core sont les routes reflector
  - Les routeurs restants sont des clients et s'apparient seulement avec des réflecteurs de route

# Conception de protocole de routage modulaire

## ISP plus grands

- mise en œuvre d' IGP Modulaire
  - “zone” IGP par module (mais éviter de surcharger les routeurs de Core)
  - Routeurs de Core dans zone backbone (zone 0/L2)
  - Agrégation, si possible dans le Core
- Mise en œuvre modulaire d'iBGP
  - Groupe de réflecteurs de route BGP par module
  - Réflecteurs de route dédiés adjacents à des routeurs Coez
  - Les clients s'apparient avec les réflecteurs de route seulement

# Conception de Point de Présence

# Modules PoP

- Connexions clients à faible vitesse
  - PSTN/ISDN dialup
  - Besoins en bande passante faible
  - Revenu faible, nombres importants
- Connexions clients par ligne louée
  - Plage de vitesse E1/T1
  - Livraison à travers des médias canalisés
  - Besoins en bande passante moyenne
  - Revenu moyen, nombres moyens

# Modules PoP

- Connexions clients haut débit
  - xDSL, Câble et system sans fil
  - Besoins en bande passante élevée
  - Revenu faible, nombres importants
- Connexions clients MetroE et Highband
  - Tronc sur GigE ou 10 GigE de 10 Mbps et plus
  - Livraison OC3/12 canalisée de E3/T3 et plus
  - Besoins en bande passante élevée
  - Revenu élevé, nombres faibles

# Modules PoP

- PoP Core
  - Deux routeurs dédiés
  - Interconnexion haute vitesse
  - Liens Backbones **SEULEMENT**
  - *Ne les touchez pas!*
- Réseau frontière (Border)
  - Routeur frontière dédié à d'autres ISP
  - Gateway du fournisseur d'accès Internet
  - Mise en cache Web transparent?
  - **Deux** au niveau du backbone est garantie minimale pour la redondance

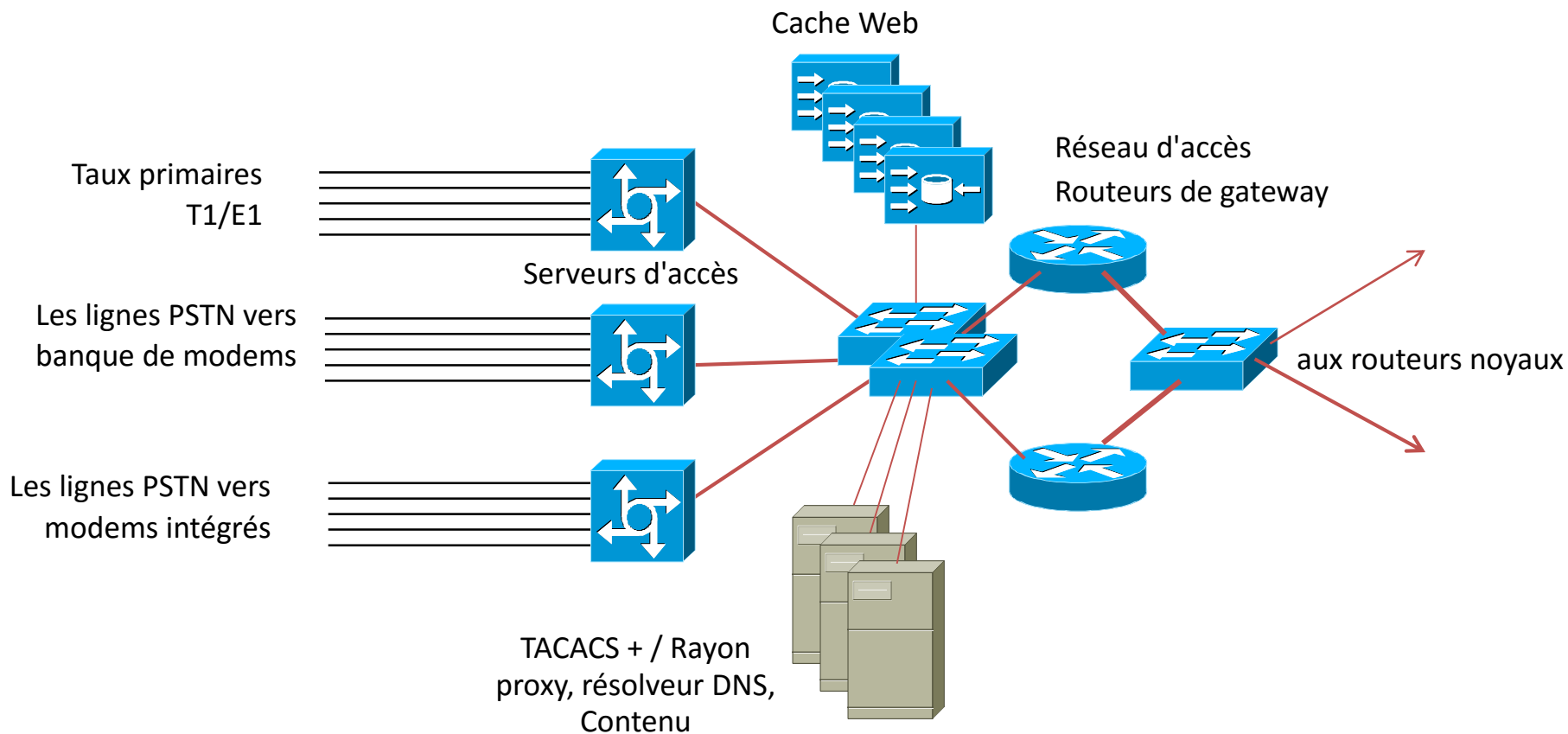
# Modules PoP

- Services de Fournisseurs de Service Internet
  - DNS (cache, secondaire)
  - Nouvelles (toujours d'actualité?)
  - Courrier (POP3, relais, Anti-Virus/Anti-Spam)
  - www (serveur, proxy, cache)
- Services hébergés / centres de données
  - Web virtuel, www (serveur, proxy, cache)
  - Informations / Services de contenu
  - Commerce électronique

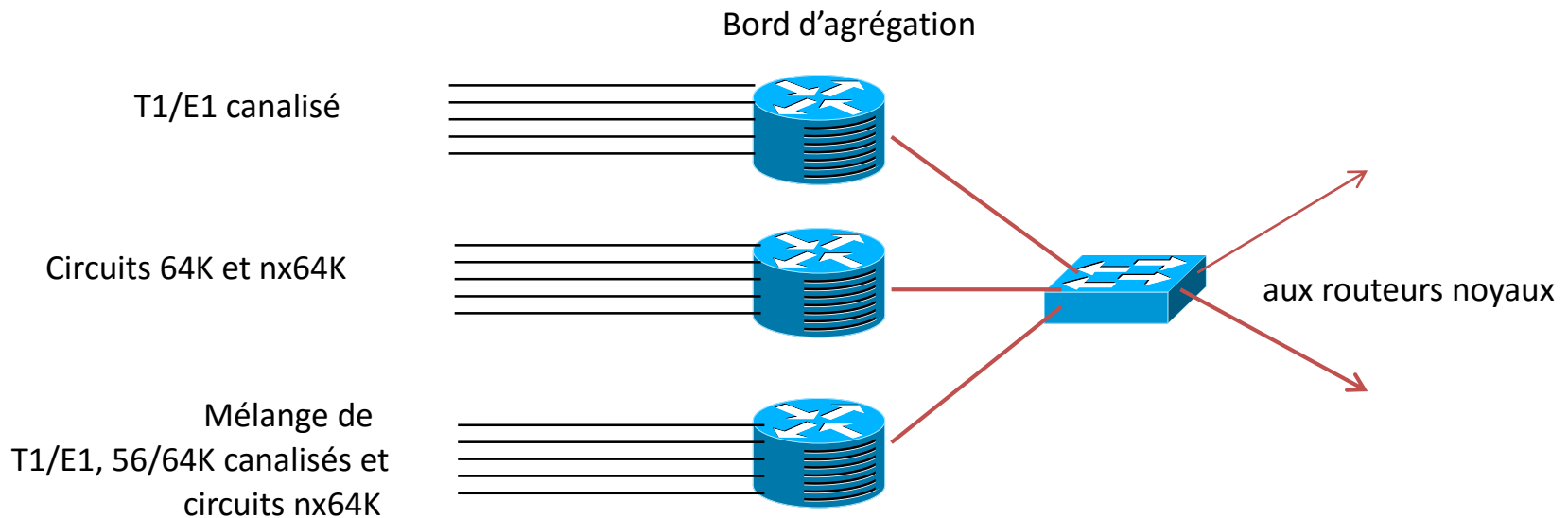
# Modules PoP

- Centre d'opérations de réseau
  - Envisagez un emplacement principal et un de secours
  - Surveillance de réseau
  - Statistiques et collecte de journal
  - Accès direct mais sécurisé
- Réseau de gestion de Hors Bande
  - "Ceinture de sécurité" du réseau FSI

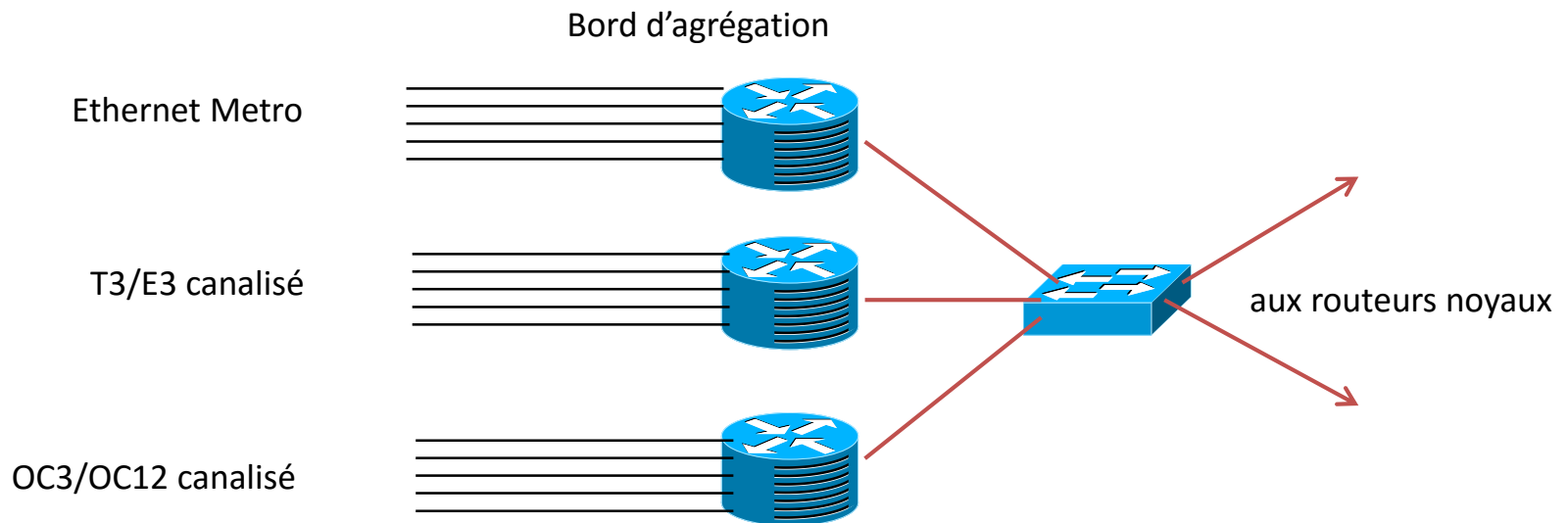
# Module d'accès à faible vitesse



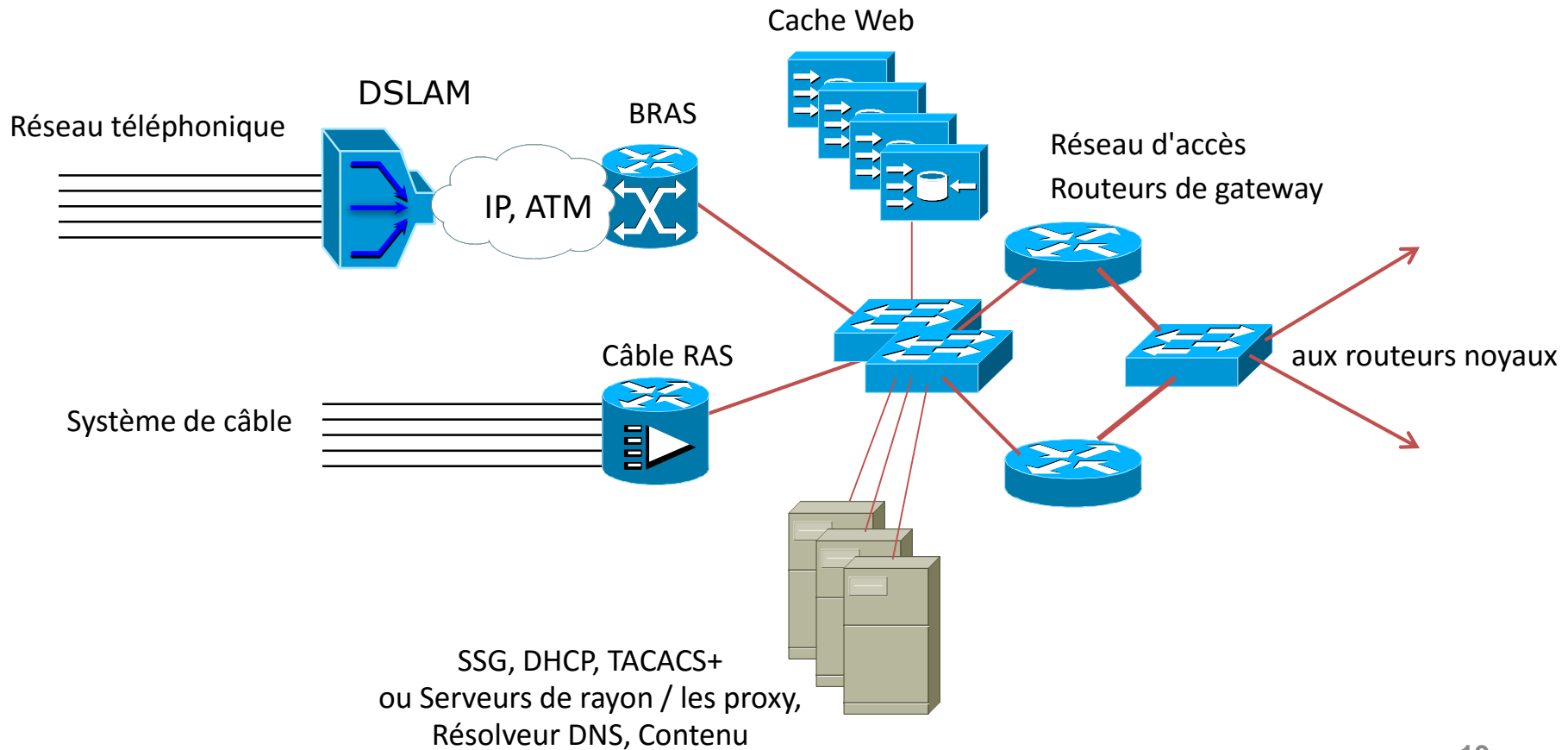
# Module d'accès à vitesse moyenne



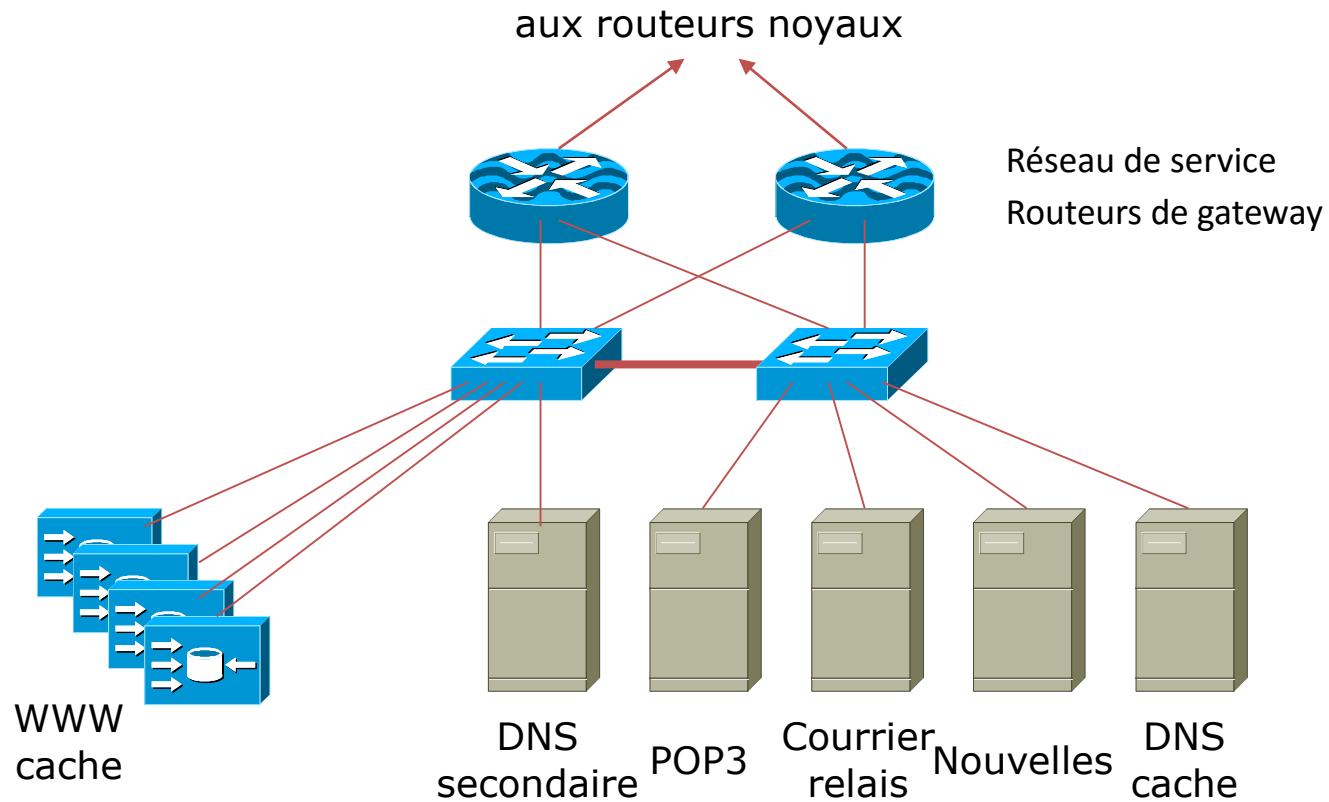
# Module d'accès haute vitesse



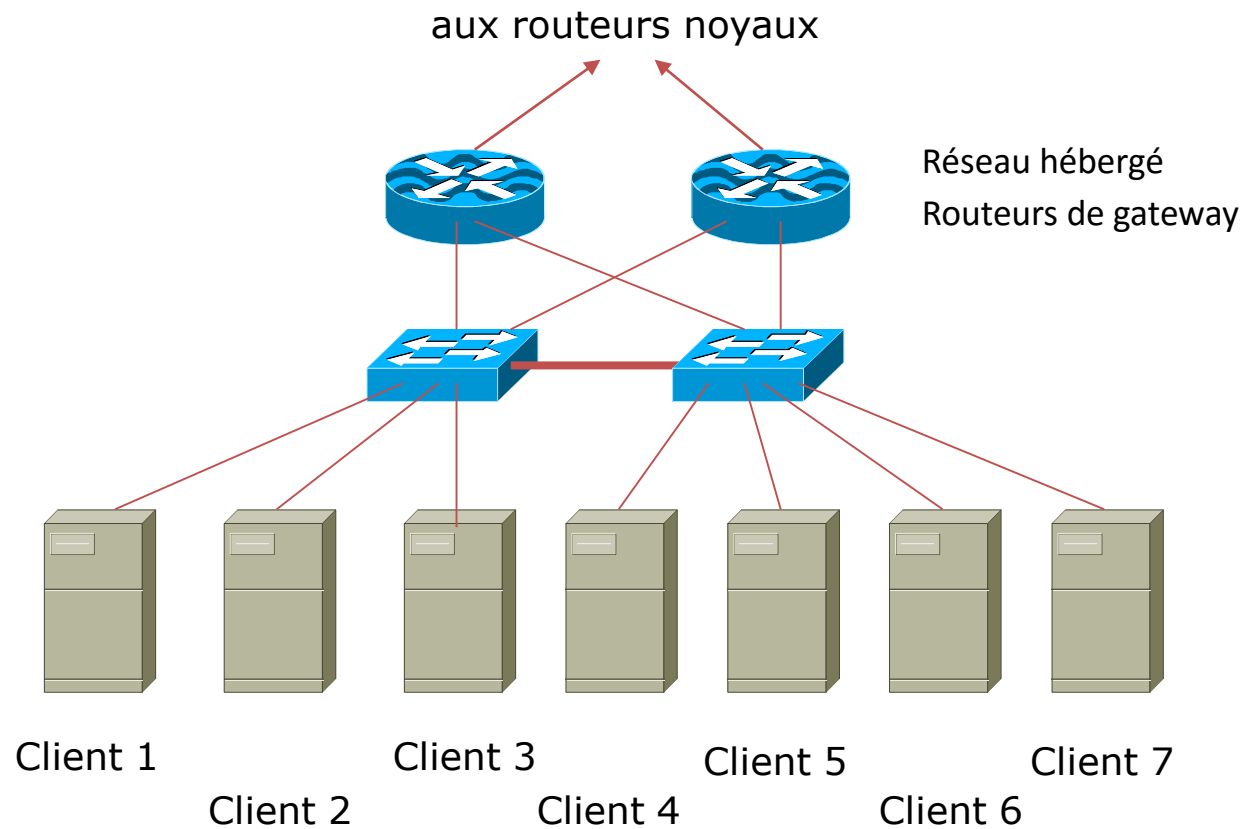
# Module d'accès haut débit



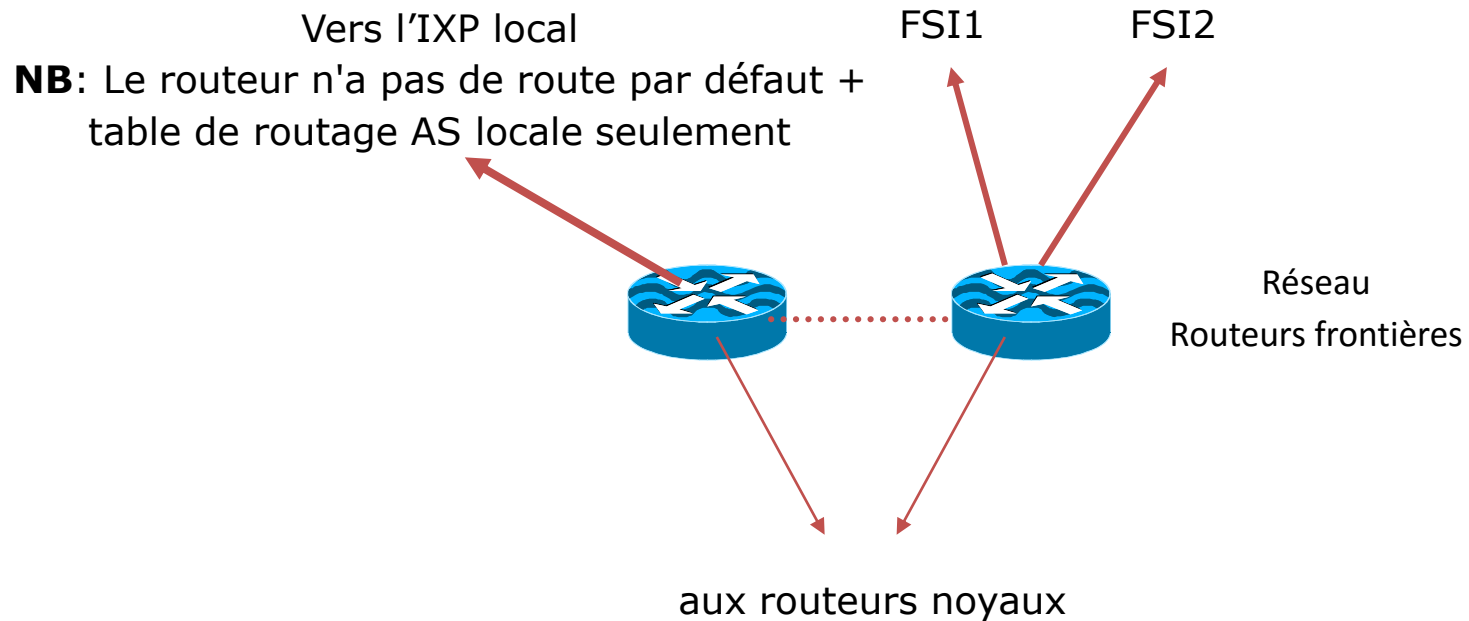
# Module des services ISP



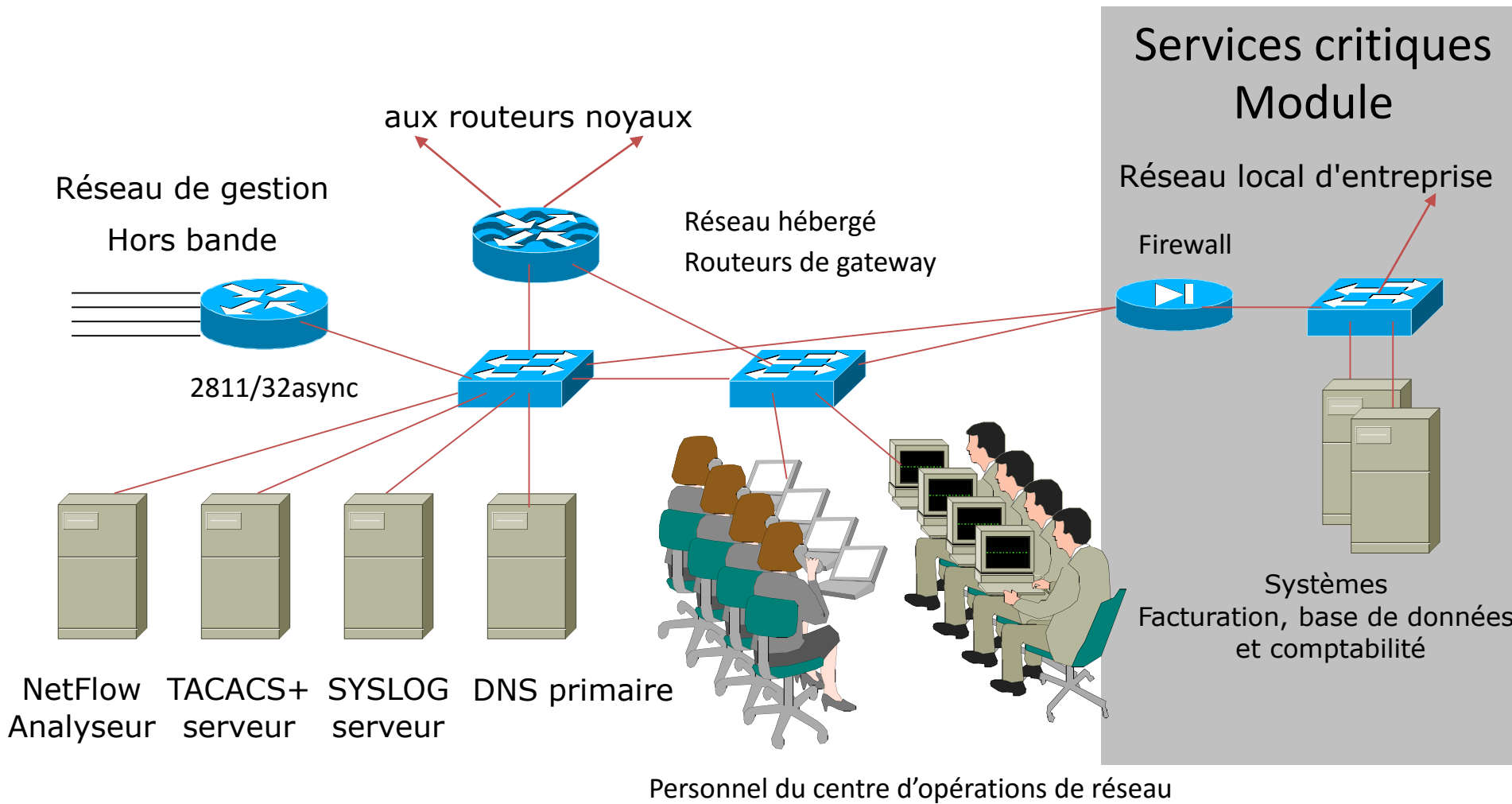
# Module de services hébergés



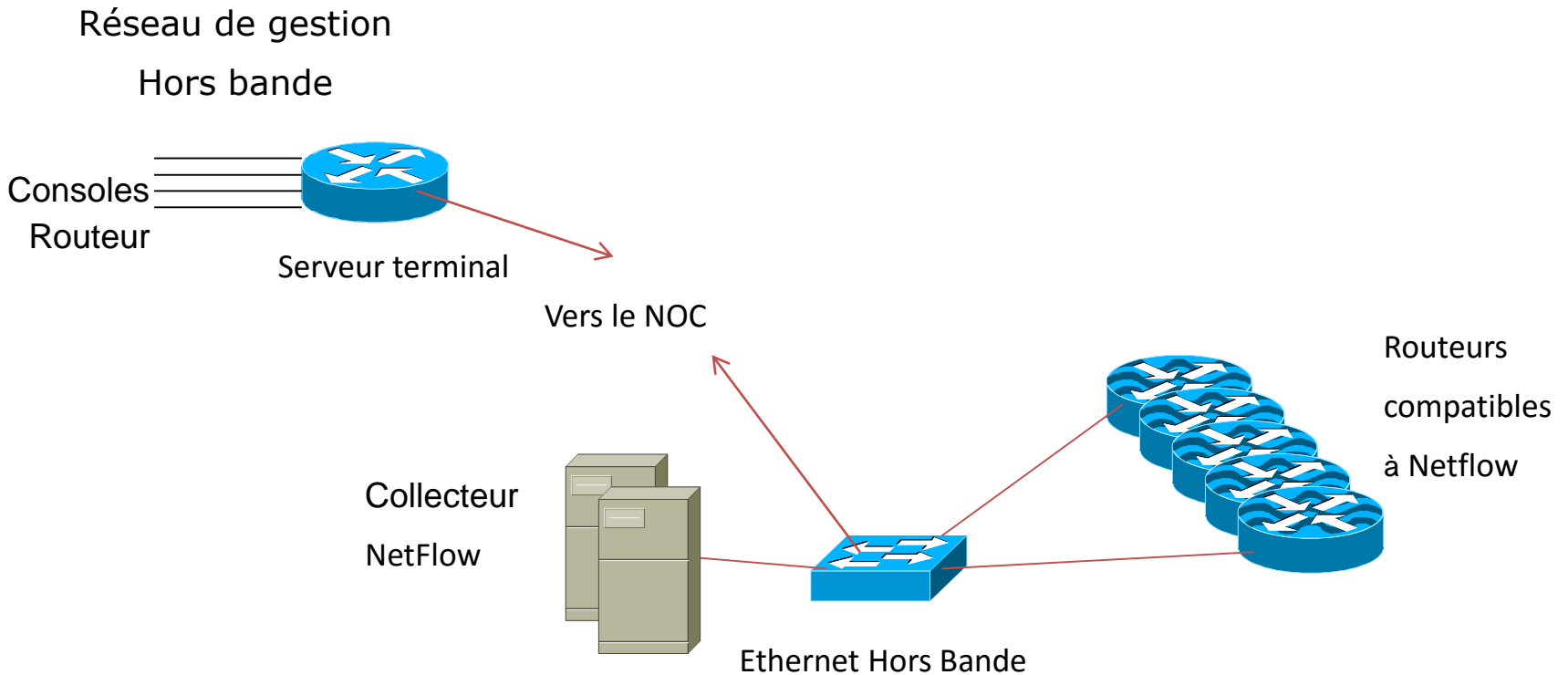
# Module frontière



# Module NOC



# Réseau Hors Bande



# Conception de réseau backbone

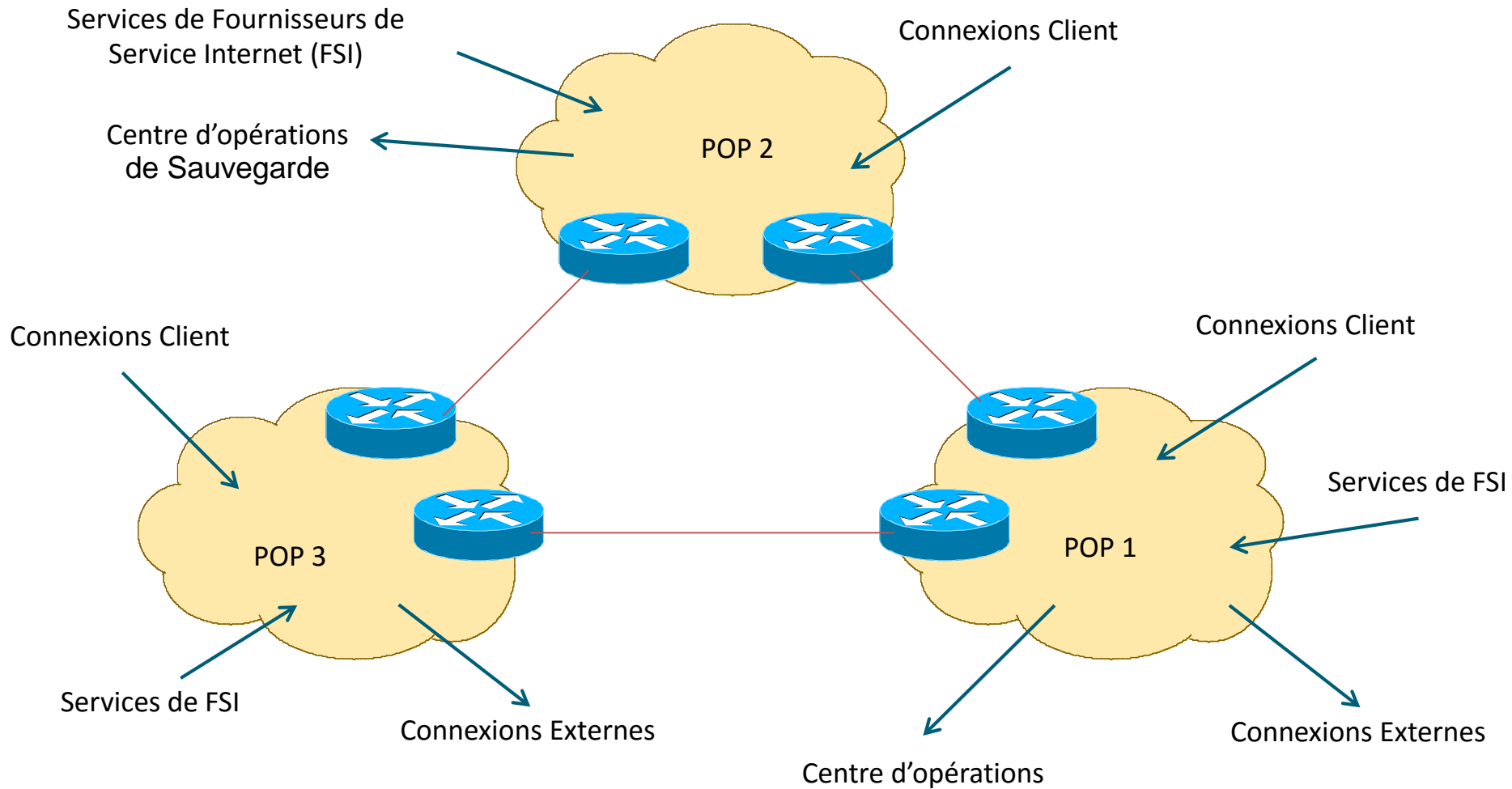
# Conception du backbone

- Backbone dirigé
- Backbone commuté
  - Virtuellement obsolète
- Circuits point-à-point
  - nx64K, T1/E1, T3/E3, OC3, OC12, GigE, OC48, 10GigE, OC192, OC768
- Service de relais ATM/Frame de telco
  - Livraison T3, OC3, OC12, ...
  - Bande passante facilement évolutive (CIR)
  - Presque pas disponible maintenant

# Conception de réseaux distribués

- Conception PoP “standardisée”
  - Evolutivité et simplicité opérationnelle
- Services essentiels des FSI répartis autour du backbone
- NOC et NOC de “sauvegarde”
- Liens backbone redondants

# Conception de réseaux distribués



# Liens backbone

- Relais ATM/Frame
  - Pratiquement disparu en raison de frais généraux, d'équipement supplémentaire, et du partage avec d'autres clients de telco
  - MPLS a remplacé ATM et FR comme le favori de telco
- Ligne louée / Circuit
  - Le plus populaire auprès des fournisseurs de backbone
  - IP sur optique et Metro Ethernet très courants dans de nombreuses régions du monde

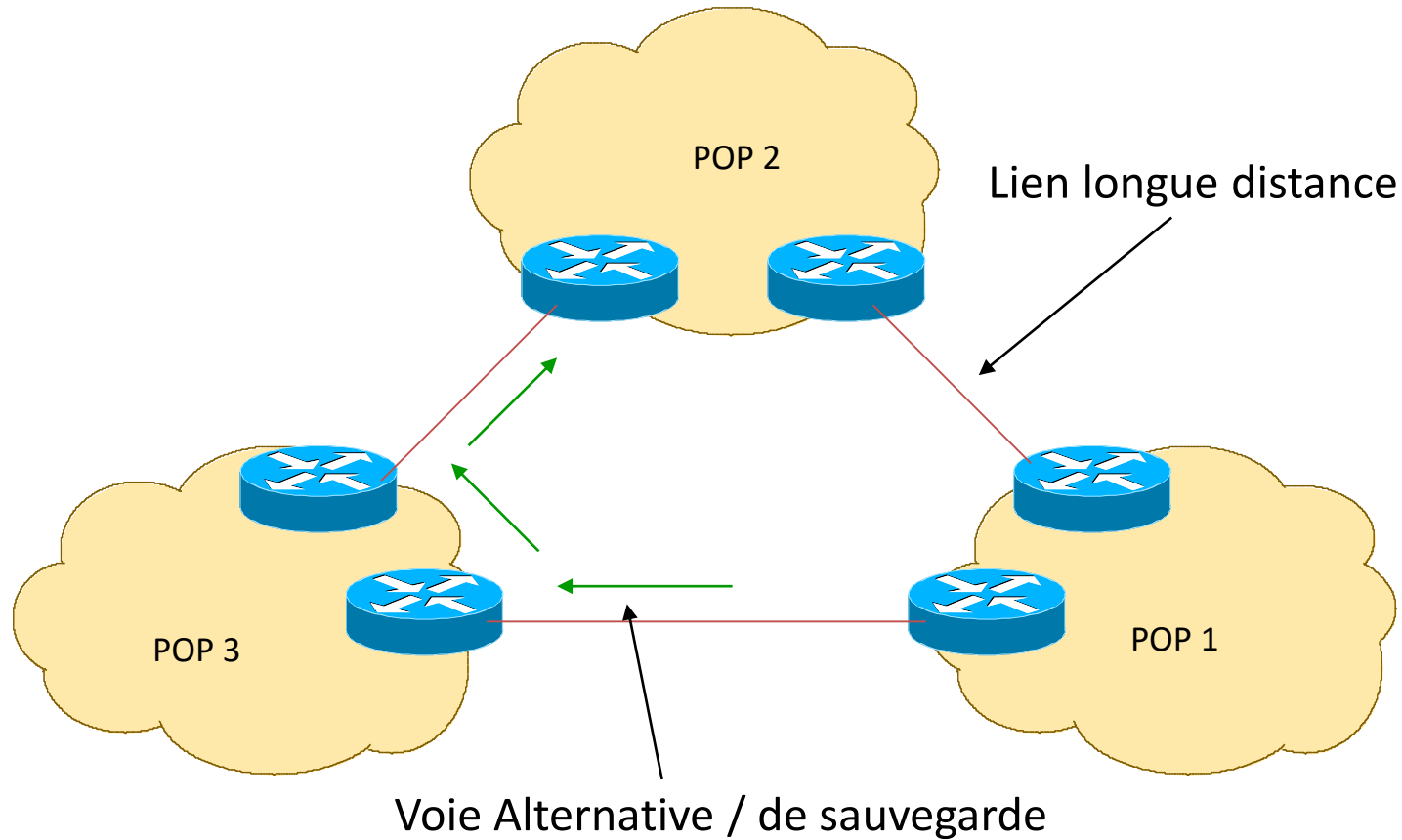
# Liens de backbone longue distance

- Ceux-ci coûtent généralement plus
- Important de planifier pour l'avenir
  - Cela signifie au moins avec deux ans d'avance
  - Rester dans le budget, rester réaliste
  - Des mises à niveau "d'urgence" imprévues seront perturbatrices s'il n'y a pas de redondance dans l'infrastructure du réseau

# Liens de backbone longue distance

- Installer une capacité suffisante sur des solutions alternatives pour faire face aux situations d'échec
  - Suffisante peut dépendre de la stratégie d'entreprise
  - Suffisante peut descendre aussi bas que 20%
  - Suffisante est généralement au dessus de 50%, comme ceci offre une « continuité d'activités » pour les clients en cas de défaillance des liens
  - Certaines entreprises choisissent 0%
    - Très myope, ce qui signifie qu'ils n'ont pas la capacité de réserve du tout!!!

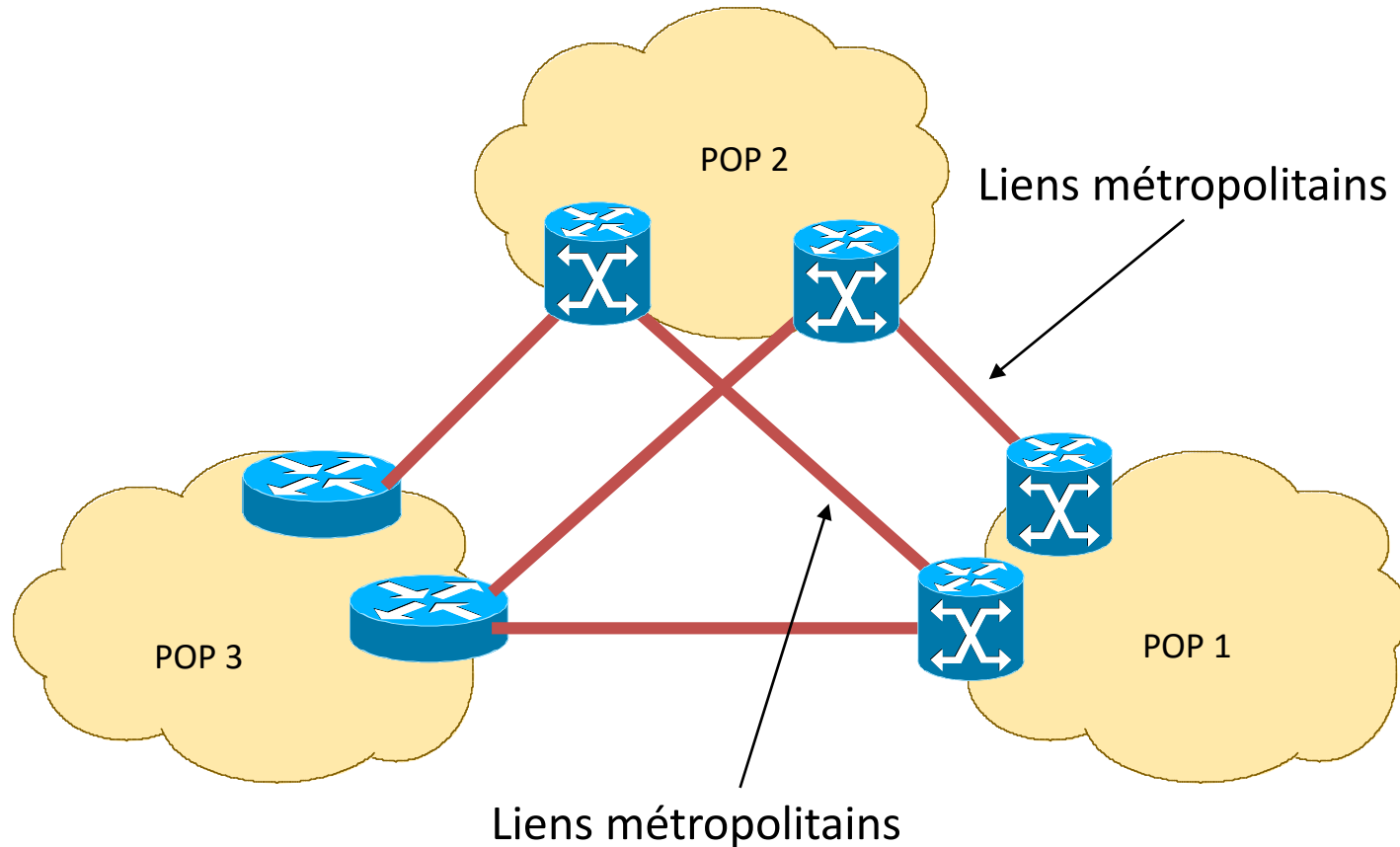
# Liens longue distance



# Liens backbone des régions Métropolitaines

- Ont tendance à être moins cher
  - Concentration de circuit
  - Choisissez parmi plusieurs fournisseurs
- Pensez grand
  - Plus de redondance
  - Moins d'incidence au cours des mises à niveau
  - Moins d'incidence lors des défaillances

# Liens backbone des régions Métropolitaines



# Connectivité en amont et échange de trafic

# Transits

- Le fournisseur de transit est un autre système autonome qui est utilisé pour fournir au réseau local accès à d'autres réseaux
  - Peut être local ou régional
  - Mais plus généralement l'Internet dans son ensemble
- Les fournisseurs de transit doivent être choisis judicieusement:
  - Un seulement
    - Pas de redondance
  - Un trop grand nombre
    - plus difficile d'équilibrer la charge
    - pas d'économie d'échelle (coûte plus par Mbps)
    - difficile d'assurer la qualité des services
- **Recommandation: au moins deux, pas plus de trois**

# Erreurs fréquentes

- Les FSI souscrivent avec trop de fournisseurs de transit
  - Beaucoup de petits circuits (coûtent plus par Mbps que les grands)
  - Les taux de transit par Mbps diminuent avec l'augmentation de la bande passante de transit achetée
  - Difficile à mettre en œuvre une ingénierie de trafic fiable qui n'a pas besoin d'être affinée au quotidien en fonction des activités des clients
- Pas de diversité
  - Des fournisseurs de transit choisis ont tous accédés au même satellite ou même câble sous-marin
  - Des fournisseurs de transit choisis ont un transit et un échange de trafic ultérieurs pauvres

# Les Pairs (Peers)

- Un pair est un autre système autonome avec laquelle le réseau local a convenu d'échanger des routes et du trafic d'origine locale
- Pair privé
  - Liaison privée entre deux fournisseurs en vue d'interconnexion
- Pair public
  - Point d'échange Internet, où des fournisseurs se rencontrent et décident librement avec qui ils vont s'interconnecter
- **Recommandation: formez des pairs, autant que possible!**

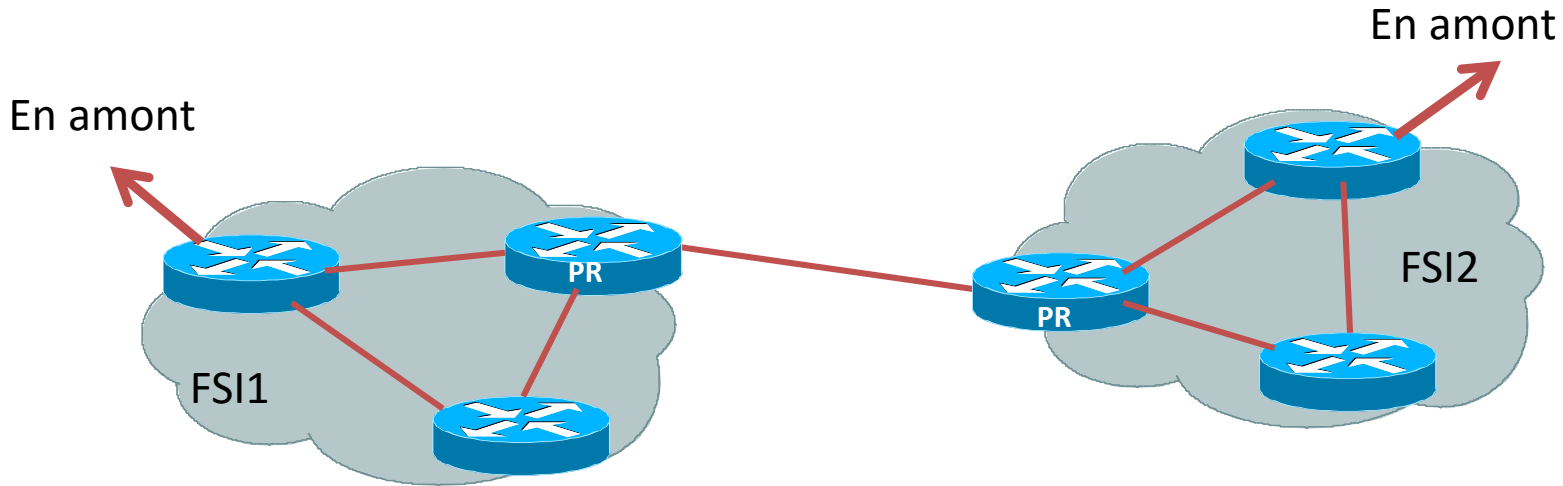
# Erreurs fréquentes

- Confondre les activités d’“Echanges” d’un fournisseur de transit pour un point d’échange de trafic public sans frais
- Ne pas fournir assez d’effort pour former autant de pairs que possible
  - Physiquement proche d’un point d’échange Internet (IXP) mais ne pas y être
  - (Le transit est parfois moins cher que l’échange de trafic!)
- Ignorer / éviter des concurrents parce qu'ils sont de la concurrence
  - Même s’ils sont des partenaires d’échange de trafic potentiellement précieux pour donner aux clients une meilleure expérience

# Interconnexion privée

- Deux fournisseurs de services acceptent d'interconnecter leurs réseaux
  - Ils échangent des préfixes qu'ils puisent dans le système de routage (généralement l'agrégat de leurs blocs adresses)
  - Ils partagent le coût de l'infrastructure qui a permis l'interconnexion
    - En général, chacun paie la moitié du coût de la liaison (que ce soit du circuit, satellite, micro-ondes, fibres, ...)
    - Connecté à leurs routeurs d'échange de trafic respectifs
  - Les Routeurs d'échanges de trafic ne portent que les préfixes domestiques

# Interconnexion privée

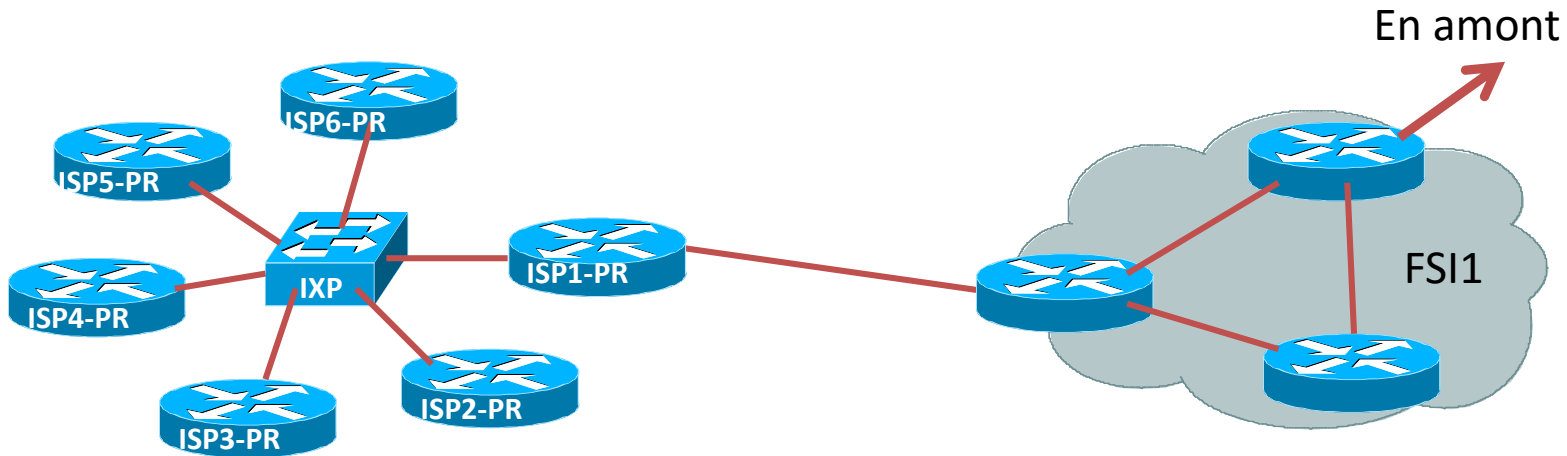


- PR = Routeur d'échange de trafic (peering router)
  - Exécute iBGP (interne) et eBGP (avec les pairs)
  - Pas de route par défaut
  - Pas de "table pleine de BGP"
  - Préfixes domestiques uniquement
- Routeur d'échange de trafic utilisé pour tous les interconnexions privées

# Interconnexion publique

- Le fournisseur de services participe à un point d'échange Internet
  - Il échange des préfixes qu'il puise dans le système de routage avec les participants de l'IXP
  - Il choisit avec qui former des pairs à l'IXP
    - Echange de trafic bilatéral (comme interconnexion privée)
    - Echange de trafic multilatéral (via le serveur route de l'IXP)
  - Il fournit le routeur à l'IXP et fournit la connectivité de leur PoP à l'IXP
  - Le routeur de l'IXP ne transporte que les préfixes domestiques

# Interconnexion publique

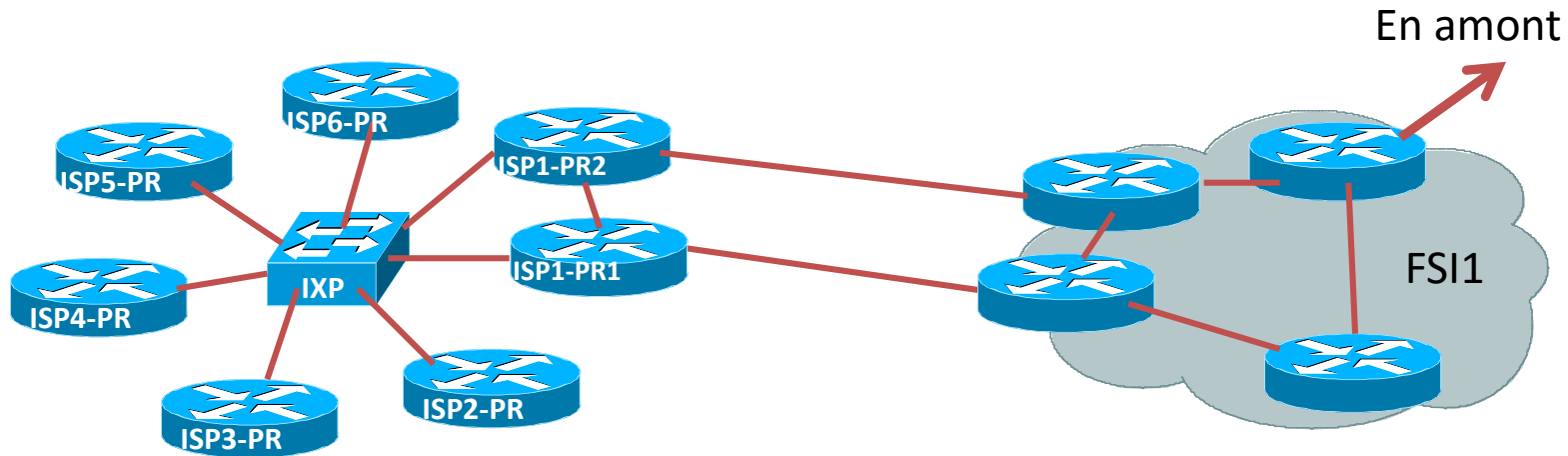


- ISP1-PR = Routeur d'échange de trafic de notre FSI (peering router of our ISP)
  - Exécute iBGP (interne) et eBGP (avec les pairs IXP)
  - Pas de route par défaut
  - Pas de "table pleine de BGP"
  - Préfixes domestiques uniquement
- Physiquement situé à l'IXP

# Interconnexion publique

- Routeur du FSI routeur d'échange de trafic de l'IXP nécessite une configuration soignée
  - Il est éloigné du backbone domestique
  - Ne doit créer aucun préfixe domestique
  - (Aussi, pas de route par défaut, pas de table BGP complète)
  - Filtrage d'annonces BGP des pairs IXP (entrée et sortie)
- Fourniture d'une deuxième liaison à l'IXP:
  - (pour la redondance ou capacité supplémentaire)
  - Signifie généralement l'installation d'un deuxième routeur
    - Connecté à un deuxième commutateur (si l'IXP a deux interrupteurs de plus)
    - Interconnecté avec le routeur d'origine (et une partie de la maille iBGP)

# Interconnexion publique

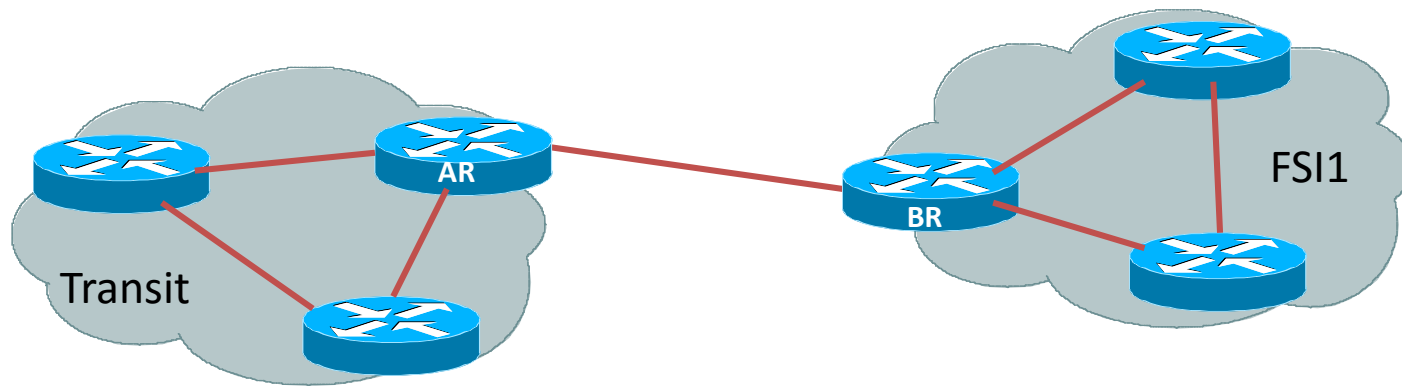


- La fourniture d'une seconde liaison à l'IXP signifie prendre en considération la redondance dans le backbone du SP
  - Deux routeurs
  - Deux liens indépendants
  - Interrupteurs séparés (si l'IXP a deux ou plusieurs commutateurs)

# Connexion en amont / de transit

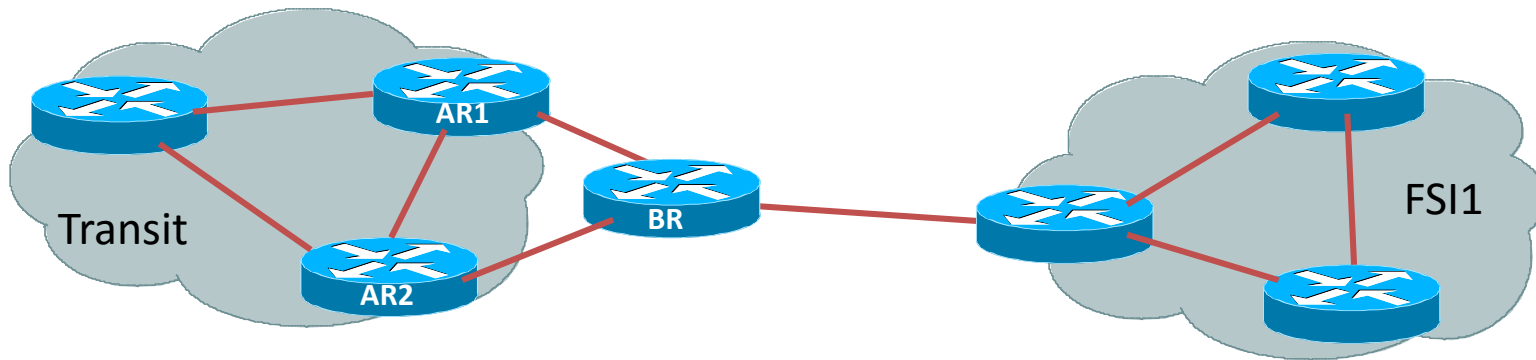
- Deux scénarios:
  - Le fournisseur de transit se trouve dans la localité
    - Ce qui signifie que la bande passante n'est pas chère, abondante, facile à fournir et à mettre à niveau
  - Le fournisseur de transit est à une longue distance
    - Par câble sous-marin, satellite, fibre longue distance, etc
- Chaque scénario a des considérations différentes qui doivent être prises en compte

# Fournisseur de transit local



- BR = Routeur frontière des FSI (ISP's Border Router)
  - Exécute iBGP (interne) et eBGP (avec transit)
  - Soit il reçoit la route par défaut ou le tableau BGP complet de l'amont
  - Les politiques BGP sont mises en œuvre ici (en fonction de la connectivité)
  - Filtrage de paquets est mis en œuvre ici (au besoin)

# Fournisseur de transit distant



- BR = Routeur frontière des FSI (ISP's Border Router)
  - Co-situé dans un centre de co-lo (typique) ou dans les locaux du fournisseur en amont
  - Exécute iBGP avec le reste du backbone FSI1
  - Exécute eBGP avec le(s) routeur(s) du fournisseur de transit
  - Met en œuvre des politiques BGP, filtrage de paquets, etc
  - Ne crée aucun préfixe domestique

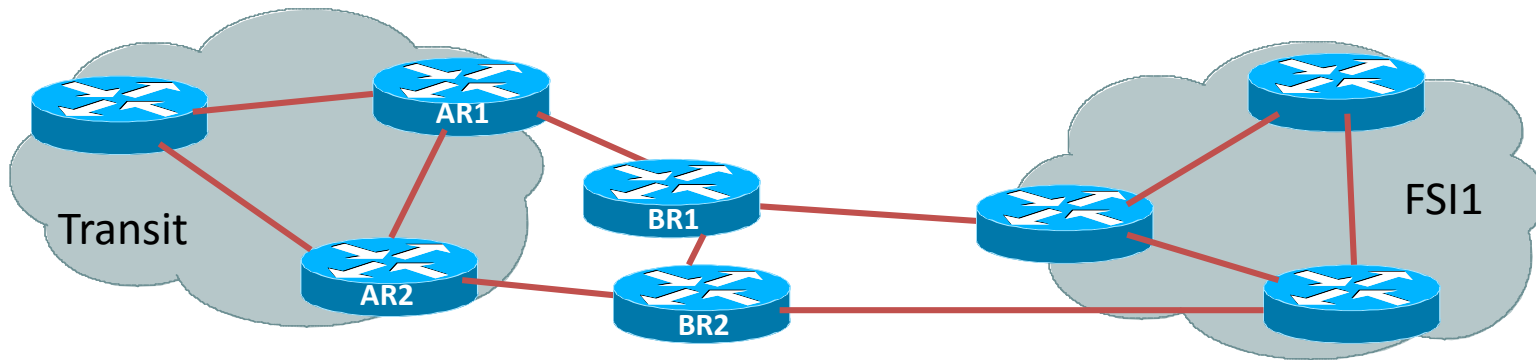
# Fournisseur de transit distant

- Positionner un routeur à proximité des infrastructures du fournisseur de transit est fortement encouragé:
  - Les circuits longues distances sont chers, donc le routeur permet au FSI de mettre en place un filtrage approprié au départ
  - Déplace le problème de tamponnage loin du fournisseur de transit
  - Co-lo à distance permet au FSI de choisir un autre fournisseur de transit et de migrer des liens avec un minimum de temps

# Fournisseur de transit distant

- Autres points à considérer:
  - Nécessite le soutien de mains à distance
  - (Les mains à distance serviraient à brancher ou à débrancher des câbles, des équipements de cycle d'alimentation, remplacer le matériel, etc. comme indiqué)
  - Contrat de support approprié auprès des vendeurs d'équipements
  - Raisonnable d'envisager deux routeurs et deux liens longues-distances pour la redondance

# Fournisseur de transit distant



- Scénario de mise à niveau :
  - Fourniture de deux routeurs
  - Deux circuits indépendants
  - Considérez un deuxième fournisseur de transit et / ou pointer chez un IXP

# Résumé

- Considérations de conception pour:
  - Interconnexions privées
    - Echange de trafic simple et privé
  - Interconnexions publiques
    - Routeur co-lo à un IXP
  - Fournisseur de transit local
    - Interconnexion simple en amont
  - Fournisseur de transit longue distance
    - Co-lo à routeur distant dans les locaux des centres de données ou de transit

# Adressage

Ressources et protocoles d'adressage

# Où obtenir les adresses IP et les numéros AS

- Votre FSI en amont
- Afrique
  - AfriNIC – <http://www.afrinic.net>
- Asie et Pacifique
  - APNIC – <http://www.apnic.net>
- Amérique du Nord
  - ARIN – <http://www.arin.net>
- Amérique latine et les Caraïbes
  - LACNIC – <http://www.lacnic.net>
- Europe et Moyen-Orient
  - RIPE NCC – <http://www.ripe.net/info/ncc>

# Régions de Registre Internet



# Obtenir une espace d'adresse IP

- Participez à l'espace PA du FSI en amont  
**ou bien**
- Devenez membre de votre registre Internet régional et obtenez votre propre allocation
  - Exiger un plan d'un an d'avance
  - Les politiques générales sont décrites dans RFC2050, des détails plus précis se trouvent sur le site Web RIR individuel
- Il n'y a plus d'espace pour adresse IPv4 à l'IANA
  - La plupart des RIR sont maintenant dans la “finale /8” des politiques de délégation de IPv4
  - Un nombre limité d'IPv4 disponible
  - Les allocations d'IPv6 sont faciles à obtenir dans la plupart des régions RIR

# Qu'en est-il de l'adressage RFC1918?

- RFC1918 définit les adresses IP réservées pour les réseaux privés
  - Ne sont pas à utiliser sur les backbones Internet
  - <http://www.ietf.org/rfc/rfc1918.txt>
- Couramment utilisé à l'intérieur des réseaux d'utilisateurs finaux
  - NAT utilisé pour traduire de l'adressage interne privé à l'adressage externe public
  - Permet au réseau d'utilisateurs finaux de migrer les FSI sans un exercice de renumérotation interne majeur
- La plupart des FSI filtre l'adressage RFC1918 à la périphérie de leur réseau
  - <http://www.cymru.com/Documents/bogon-list.html>

# Qu'en est-il de l'adressage RFC1918?

- Liste des problèmes bien connus avec cette approche pour un backbone SP:
  - Empêche la détection du MTU
  - Conflits potentiels avec l'utilisation d'adressage privé à l'intérieur de réseaux clients
  - La sécurité par l'obscurité n'assure pas la sécurité
  - Le dépannage à l'extérieur du réseau local devient très difficile
    - Les adresses d'interface du routeur sont visibles seulement au niveau local
    - Internet devient invisible depuis le routeur
  - Le dépannage des problèmes de connectivité à l'échelle d'Internet devient impossible
    - Les traçages et les pings ne fournissent aucune information
    - Aucune distinction entre "réseau invisible" et "réseau cassé"
  - Augmente la complexité opérationnelle de l'infrastructure réseau et de la configuration du routage

# Adressage IP privé par rapport à l'adressage IP routable à l'échelle mondiale

- Infrastructure de sécurité: non améliorée par l'utilisation d'adressage privé
  - Peut encore être attaqué de l'intérieur, ou par un client, ou par des techniques de réflexion à partir de l'extérieur
- Dépannage: rendu à un ordre de grandeur plus difficile
  - Pas de vue sur Internet depuis les routeurs
  - Les autres FSI ne peuvent pas distinguer entre l'interrompu et le cassé
- Performance: rupture PMTUD
- Résumé:
  - Utilisez TOUJOURS l'adressage IP routable mondialement pour l'Infrastructure FSI

# Plans d'adressage – infrastructure FSI

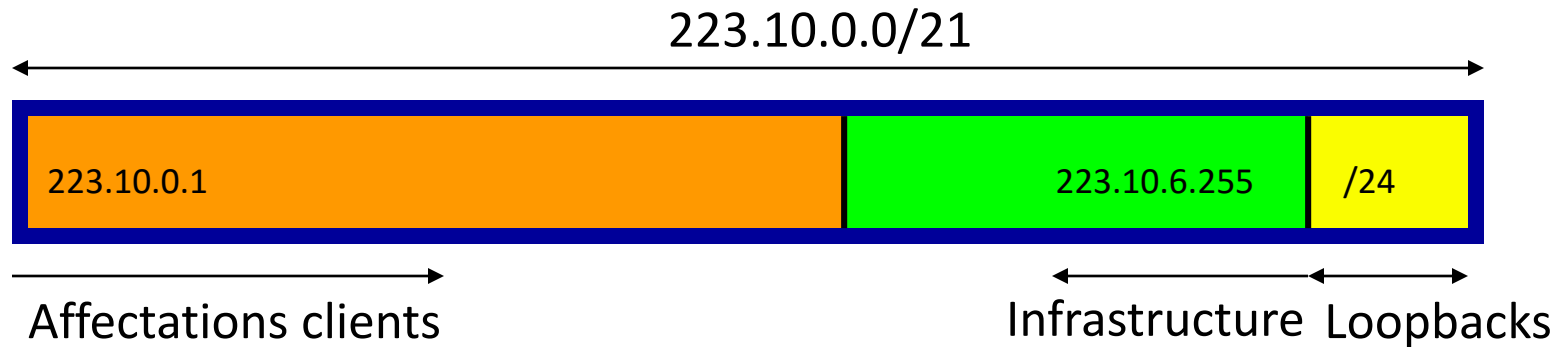
- Bloc d'adresse pour les interfaces loop-back des routeurs
- Bloc d'adresse pour les infrastructures
  - Par PoP ou backbone entier
  - Résumer entre les sites si cela donne sens
  - Allouer en fonction des besoins réels, et non des frontières historiques basées sur des classes
- Des politiques d'attribution similaires doivent être utilisées pour IPv6 aussi
  - Les FSI obtiennent simplement un bloc sensiblement plus grand (relativement) afin que les affectations au sein du backbone soient plus faciles à faire

# Plans d'adressage – Client

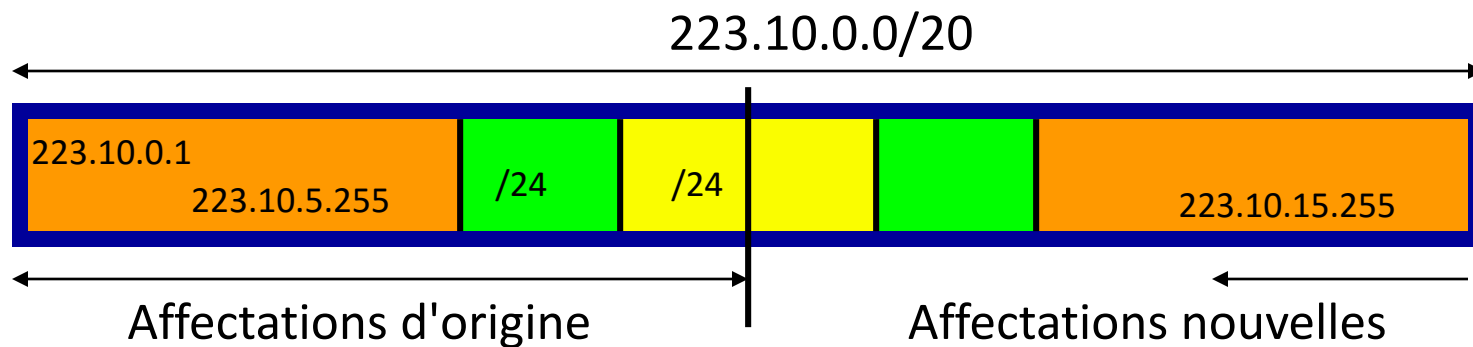
- Les clients reçoivent un espace d'adresse en fonction de leurs besoins
- Ne doit pas être réservé ou affecté sur une logique à base par PoP
  - FSI iBGP porte des filtres des clients
  - L'agrégation n'est pas requise et n'est généralement pas souhaitable

# Plans d'adressage – infrastructure FSI

- Phase une



- Phase deux



# Planification des plans d'adressage

- Les registres vont attribuer généralement le bloc suivant de façon à ce qu'il soit contigu à la première affectation
  - L'affectation minimale pourrait être / 21
  - Très probable qu'une attribution ultérieure rendra cela jusqu'à /20
  - Donc, planifier en conséquence

# Plans d'adressage (Suite)

- Documenter les affectations d'infrastructure
  - Facilite l'opération, le débogage et la gestion
- Documenter les affectations de clients
  - Contenu dans l'iBGP
  - Facilite l'opération, le débogage et la gestion
  - Soumettre l'objet de réseau à la base de données RIR

# Protocoles de routage

# Protocoles de routage

- IGP – Interior Gateway Protocol
  - porte les adresses d'infrastructures, les liens point-à-point
  - des exemples : OSPF, ISIS, ...
- EGP – Exterior Gateway Protocol
  - porte des préfixes de clients et des voies d'Internet
  - L'EGP actuel est la version BGP 4
- Pas de connexion entre IGP et EGP

# Pourquoi avons-nous besoin d'une IGP?

- Mise à l'échelle du backbone FSI
  - Hiérarchie
  - Construction d'infrastructures modulaires
  - Limiter la portée de l'échec
  - Réparation des défauts d'infrastructure par utilisation du routage dynamique avec convergence rapide

# Pourquoi avons-nous besoin d'un EGP?

- Mise à l'échelle d'un grand réseau
  - Hiérarchie
  - Limiter la portée de l'échec
- Politique
  - Contrôler l'accessibilité aux préfixes
  - Fusionner des organismes distincts
  - Connecter plusieurs IGP

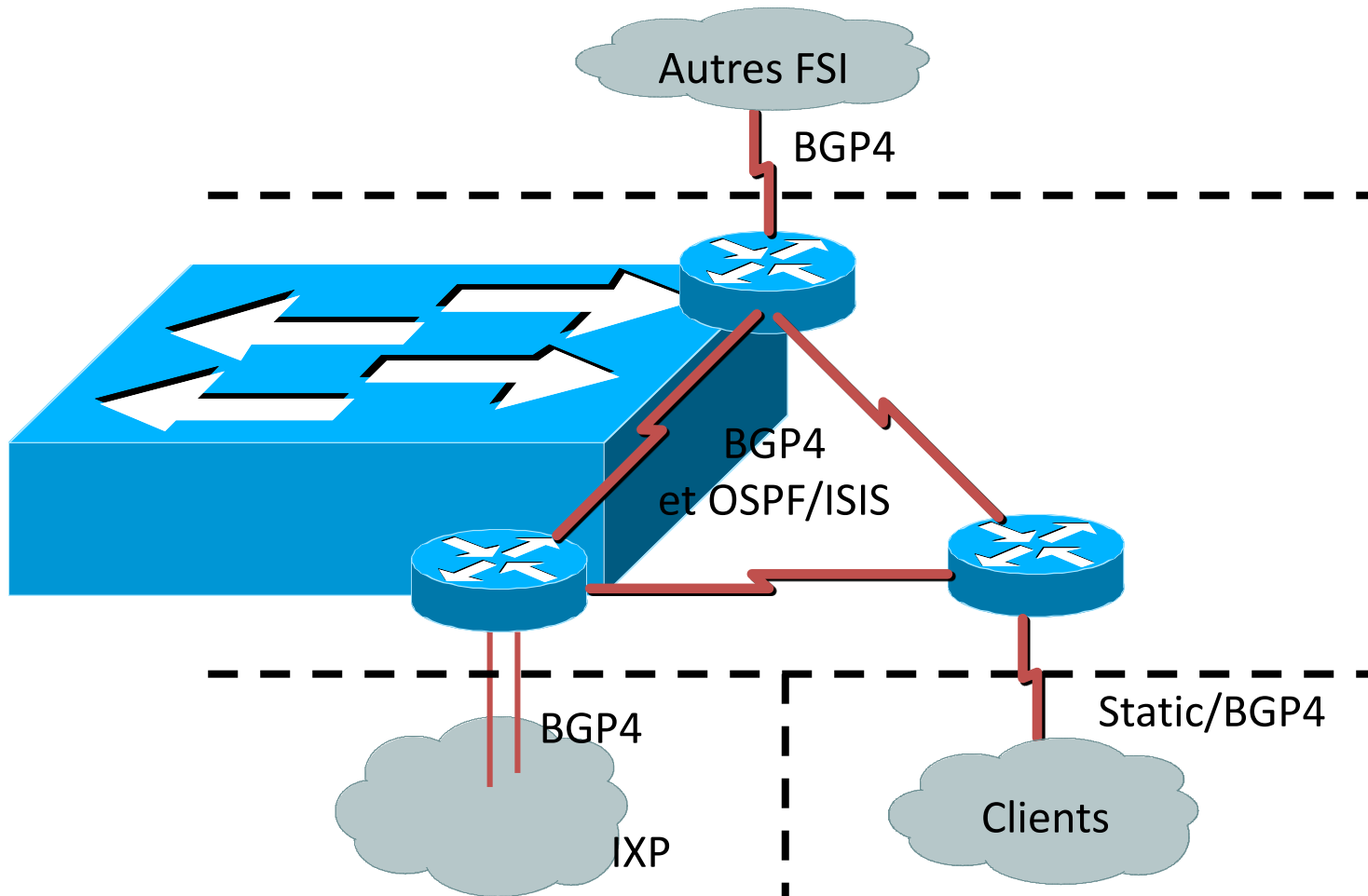
# Protocoles de routage intérieurs contre extérieurs

- Intérieur
  - Découverte automatique de voisin
  - Généralement, faites confiance à vos routeurs IGP
  - Les préfixes vont à tous les routeurs IGP
  - Lie ensemble des routeurs dans un AS
- Extérieur
  - Pairs spécifiquement configurés
  - Connexion avec des réseaux extérieurs
  - Fixer des limites administratives
  - Lie les AS ensemble

# Protocoles de routage intérieurs contre extérieurs

- Intérieur
  - Transporte les adresses d'infrastructure FSI uniquement
  - Les FSI s'efforcent de maintenir l'IGP petit pour l'efficacité et l'évolutivité
- Extérieur
  - Transporte des préfixes de client
  - Transporte les préfixes de l'Internet
  - Les EGP sont indépendantes de la topologie du réseau ISP

# Hiérarchie des protocoles de routage



# Protocoles de routage:

## Choix d'une IGP

- Consultez la présentation “OSPF vs ISIS” :
  - OSPF et ISIS ont des propriétés très similaires
- Le FSI choisit généralement entre OSPF et ISIS
  - Choisissez ce qui convient à l'expérience de vos opérateurs
  - Dans la plupart des versions des fournisseurs, à la fois OSPF et ISIS ont suffisamment de “nerd knobs” pour modifier le comportement du IGP
  - OSPF fonctionne sur IP
  - ISIS fonctionne sur l'infrastructure, aux côtés d'IP

# Protocoles de routage: Recommandations IGP

- Gardez la table de routage IGP le plus petit possible
  - Si vous pouvez compter les routeurs et les liaisons point à point dans le backbone, ce total est le nombre d'entrées IGP que vous devriez voir.
- Détails IGP:
  - Ne devrait avoir que des loopbacks de routeurs, adresses de liens point-à-point de backbone WAN, et des adresses réseau de n'importe quels LAN ayant une IGP qui s'exécute sur eux.
  - Fortement recommandé d'utiliser l'authentification inter-routeur.
  - Utilisez une récapitulation inter-zone si possible.

# Protocoles de routage:

## Plus de recommandations IGP

- Pour affiner davantage la taille de la table IGP, considérez :
  - L'utilisation de "ip non numéroté" sur les liens client point-à-point – économise le transport de ce /30 dans l'IGP
    - (Si le point-à-point client / 30 est nécessaire à des fins de surveillance, alors mettez ceci dans iBGP)
  - Utiliser des adresses contiguës pour des liens WAN de backbone dans chaque zone - puis regrouper en zone backbone
  - Ne pas résumer les adresses loopback du routeur - comme l'iBGP en a besoin (pour le next-hop)
  - Utilisez iBGP pour transporter tout ce qui ne contribue pas au processus de routage IGP

# Protocoles de routage: Recommandations iBGP

- iBGP doit transporter tout ce qui ne contribue pas au processus de routage IGP
  - Table de routage Internet
  - Adresses affectées aux clients
  - Liens point-à-point client
  - Des pools de réseaux commutés, LAN passive, etc.

# Protocoles de routage:

## Plus de recommandations iBGP

- Caractéristiques évolutives d'iBGP:
  - Utilisez une authentification voisine
  - Utilisez des groupes de pairs pour accélérer le processus de mise à jour et l'efficacité de la configuration
  - Utilisez les communautés pour faciliter le filtrage
  - Utilisez la hiérarchie réflectrice de routes
    - Paire de réflecteur de route par PoP (clusters superposées)

# La sécurité

# La sécurité

- Sécurité de l'Infrastructure FSI
- Sécurité du réseau FSI
- La sécurité n'est pas **une option!**
- Les FSI doivent:
  - se protéger
  - aider à protéger leurs clients de l'Internet
  - protéger l'Internet de leurs clients
- Les diapositives qui suivent sont des recommandations générales
  - Faire plus de recherche sur la sécurité avant de déployer un réseau

# Sécurité de l'Infrastructure FSI

- Sécurité du routeur
  - Noms d'utilisateur, mots de passe, filtres vty, TACACS+
  - Désactiver telnet sur vtys, utilisez uniquement SSH
  - Les filtres vty ne devraient permettre que l'accès NOC, aucun accès extérieur
  - Voir Essentials IOS pour les pratiques recommandées pour les FSI

# Sécurité du réseau FSI

- Déni d'attaques de service
  - par exemple: “smurfing”
  - voir <http://www.denialinfo.com>
- Filtrage efficace
  - Frontières de réseau - voir Cisco ISP Essentials
  - Connexions clients statiques - Unicast RPF sur **chacun** d'eux
  - Centre d'opération de réseau
  - Réseau d'entreprise ISP – derrière un pare-feu

# Filtrage de route Ingress & Egress

**Vos clients ne doivent envoyer aucun paquet IP vers l'Internet avec une adresse source autre que celle que vous leurs avez alloué!**

# La gestion hors bande

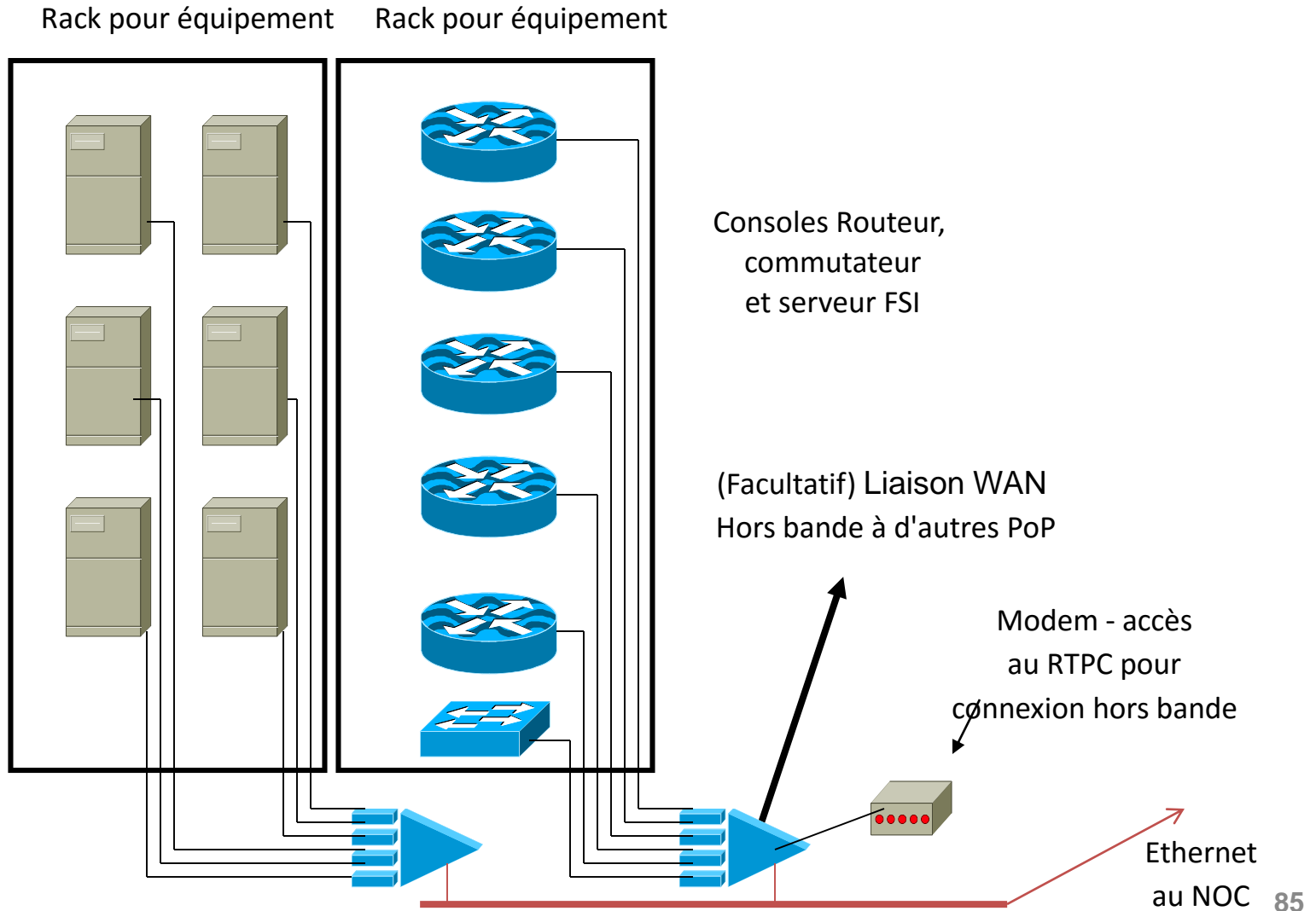
# La gestion hors bande

- **Pas facultatif !**
- Permet l'accès à l'équipement du réseau en cas de défaillance
- Assure une qualité de service aux clients
  - Minimise les temps d'arrêt
  - Minimise les temps de réparation
  - Facilite les diagnostics et débogage

# La gestion hors bande

- Exemple OoB – serveur d'accès :
  - modem relié afin de permettre au NOC de se connecter
  - ports de console de tous les équipements réseau connectés aux ports série
  - Le lien LAN et/ou WAN se connecte au coeur du réseau, ou via un lien de gestion distinct au NOC
- Un accès de contrôle à distance complet en toutes circonstances

# Réseau Hors Bande



# La gestion hors bande

- Exemple OoB - collecte de statistiques :
  - Les routeurs sont activés pour NetFlow et syslog
  - Les données de gestion sont sensibles à la congestion/échec
  - Assure l'intégrité des données de gestion en cas de défaillance
- Des informations à distance complètes en toutes circonstances

# Laboratoire d'essai

# Laboratoire d'essai

- Conçu pour ressembler à une PoP typique
  - Exploité comme un PoP typique
- Utilisé pour tester de nouveaux services ou de nouveaux logiciels dans des conditions réalistes
- Permet la découverte et la résolution de problèmes potentiels avant qu'ils font leur apparition sur le réseau

# Laboratoire d'essai

- Certains FSI dédient des équipements au laboratoire
- D'autres FSI "achètent en avance" afin que les équipements de laboratoire d'aujourd'hui deviennent des équipements PoP de demain
- D'autres FSI utilisent du matériel de laboratoire comme "pièces de rechange" en cas de défaillance matérielle

# Laboratoire d'essai

- Vous ne pouvez pas vous permettre un laboratoire d'essai?
  - Mettez de côté un routeur et un serveur de rechange pour l'essai de nouveaux services
  - Ne jamais essayer du nouveau matériel, des logiciels ou des services directement sur le réseau réel
- Tous les grands FSI aux Etats-Unis et en Europe disposent d'un laboratoire d'essai
  - Il s'agit d'une considération sérieuse

# Considérations opérationnelles

# Considérations opérationnelles

**Pourquoi concevoir le meilleur réseau du monde quand vous n'avez pas pensé aux bonnes pratiques opérationnelles qui devraient être mises en œuvre?**

# Considérations opérationnelles

## Maintenance

- Ne jamais travailler sur le réseau réel, même si la modification semble triviale
  - Mettre en place des périodes de maintenance qui sont connues par vos clients
    - par exemple Mardi de 4 h à 7 h, jeudi de 4 h à 7 h
- Ne jamais faire de la maintenance un vendredi
  - A moins que vous ne vouliez travailler tout le weekend à travailler!
- Ne jamais faire de la maintenance un lundi
  - A moins que vous ne vouliez travailler tout le weekend à faire des préparatifs

# Considérations opérationnelles

## Soutien

- Faire la différence entre le soutien aux clients et le centre d'opérations du réseau
  - Le service de soutien aux clients résout les problèmes des clients
  - Le NOC traite les problèmes liés au backbone et à l'Internet
- L'équipe d'ingénierie de réseau sert de dernier recours
  - Ils conçoivent le réseau de prochaine génération, améliorent la conception de routage, mettent en œuvre de nouveaux services, etc.
  - Ils ne doivent pas et n'ont pas à faire du soutien!

# Considérations opérationnelles

## Communications du NOC

- Le NOC devrait connaître les coordonnées des NOC équivalents des fournisseurs et des pairs en amont
- Ou bien envisager l'adhésion au système INOC-DBA
  - Système téléphonique Voix sur IP utilisant SIP
  - Fonctionne sur Internet
  - [www.pch.net/inoc-dba](http://www.pch.net/inoc-dba) pour plus d'informations

# Conception de réseaux FSI

## Résumé

# Résumé de la conception FSI

- **KEEP IT SIMPLE & STUPID ! (KISS)**
- Simple est élégant, est évolutif
- Utilisez la redondance, la sécurité et la technologie pour rendre la vie plus facile pour vous-même
- Par-dessus tout, assurez la qualité de service pour vos clients



GRAND DUCHY OF LUXEMBOURG  
Ministry of Foreign Affairs

Directorate for Development Cooperation



European Union Africa  
Infrastructure Trust Fund

# Conception de réseaux FSI

Conception de réseaux évolutive

